**LAPORAN TUGAS BESAR**

**STRUKTUR DATA DAN ALGORITMA**

****

**Disusun oleh :**

**Afif Rana Muhammad (171524001)**

**Fajar Restu Ilahi (171524009)**

**Zahran Haykal Mubarok (171524031)**

**PROGRAM STUDI D4 -TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**

**KAB. BANDUNG BARAT**

**2018**

# **DESKRIPSI APLIKASI**

## **Teori Text Similarity**

## **American Standard Code for Information Interchange (ASCII)**

## **Karakter pada Bahasa C**

## **1.4**

# **DESAIN APLIKASI**

## **Rancangan Struktur Data**

Untuk memenuhi kebutuhan pengolahan data pada program, disusunlah struktur data sebagai berikut :

* + 1. ADT String

Untuk memenuhi kebutuhan pengolahan kata yang dinamis dengan panjang kata yang fleksibel, maka dibuatlah ADT String ini. ADT ini berisi dua buah subvariabel yang masing-masing bertujuan untuk mempermudah pengalokasian di memori. Dan satu subvariabel lagi yang berfungi sebagai penampung karakter secara dinamis.

Record String :

< int size : variabel tunggal integer sebagai penanda ukuran char\*

int used : variabel tunggal integer sebagai penanda jumlah elemen yang terpakai

char\* string : varibel tunggal pointer dari char yang bisa dimanfaatkan untuk mengalokasi sejumlah elemen char di memori >

* + 1. ADT AVL Tree

ADT ini dimanfaatkan untuk memenuhi kebutuhan penyusunan/strukturisasi data di dalam memori. Upaya strukturisasi data di memori dengan metode AVL Tree ini dilakukan supaya dapat memenuhi kebutuhan memori yang dinamis dan mempersingkat proses penelusuran data yang tersimpan.

Pada ADT ini terdapat dua buah record, yaitu record node dan record tree. Record Node berisi subvariabel yang dibutuhkan oleh sebuah data agar bisa disimpan dengan struktur AVL Tree di memori. Sedangkan, Record Tree berisi dua buah subvariabel yang menyimpan alamat(*address*) dari root Tree Statistik Kata dan root Stopword.

Record Node :

<>

Record Tree :

<>

* + 1. ADT Count
    2. ADT CheckSet
    3. ADT Stemming

## **Rancangan Modul**

Sebelumnya sudah dibahas tentang pemakaian lima buah ADT yang masing-masing memiliki modul-modul tertentu. Dalam proses pembuatan program ini akan dikombinasikan penggunaan modul-modul dari ADT tersebut dengan modul tambahan. Rincian modul-modul yang digunakan pada program ini adalah sebagai berikut :

1. Dari ADT String
2. Dari ADT AVL Tree
3. Dari ADT Count
4. Dari ADT CheckSet
5. Dari ADT Stemming
6. Modul Tambahan

## **Rancangan Interface**

# **IMPLEMENTASI**

# **EKSPERIMEN**

# **ANALISIS DAN KESIMPULAN**

# **PENUTUP**

## Alur Kerja dan Pembagian Tugas

## Lesson Learned